

Vetrina digitale del Sistema Poli Piemonte

I campi contrassegnati con un * sono obbligatori.



I Poli della Regione Piemonte hanno unito le loro forze per creare un SISTEMA capace di sostenere in maniera sinergica e coordinata le imprese dell'ecosistema piemontese per renderle sempre più competitive e capaci di rispondere alle sfide della trasformazione digitale, della transizione ecologica e del benessere delle persone e delle comunità (Health & Food).

Una di queste attività è finalizzata alla valorizzazione delle eccellenze piemontesi attraverso la creazione di una VETRINA DIGITALE sul sito del Sistema, promossa dal territorio, nella quale le imprese possono raccontare la loro capacità di innovare.

ISTRUZIONI PER LA COMPILAZIONE

- Sezione "Anagrafica" obbligatoria
- Risulta possibile optare per una sola sezione tra "Progetto da valorizzare" e "Storia di successo" e/o compilare entrambe le sezioni se si riferiscono a due progetti/storie diverse.
- I campi delle sezioni "Progetto da valorizzare" e "Storia di successo" sono mandatori: nel caso venisse selezionata solo una delle due sezioni, è possibile completare il questionario forzando il sistema inserendo una X nei campi della sezione non opzionata e, per quanto riguarda le immagini, caricare la stessa/e inserita/e nella sezione opzionata

DISCLAIMER

- Validando il form sottostante, si da il consenso alla pubblicazione delle informazioni e dei materiali nella Vetrina digitale del Sistema Poli Piemonte sul sito www.sistemapolipiemonte.it

- Validando il form sottostante, si da il consenso ad includere l'indirizzo di contatto condiviso nel database del Sistema Poli. Quest'ultimo potrà essere utilizzato per informarvi in merito alle iniziative correlate relative al Sistema Poli
- Validando il form sottostante, si da il consenso al ri-utilizzo dei materiali e delle immagini condivise per scopi promozionali in formato digitale/cartaceo da parte del Sistema Poli e della Regione Piemonte

Anagrafica

* contatto di riferimento

Il contatto condiviso verrà reso pubblico. Si tratta dell'interfaccia principale degli utenti per richiedere informazioni sulla soluzione/azienda

Daniele Zambon

* E-mail aziendale

daniele.zambon@synarea.com

* Impresa

SynArea Consultants S.r.l.

* Dimensione

ref. "Guida dell'utente alla definizione di PMI" - Commissione Europea

- Piccola Impresa (< 50 dipendenti & ≤ 10 milioni di fatturato)
- Media Impresa (< 250 dipendenti & ≤ 50 milioni di fatturato)
- Grande Impresa (≥ 250 dipendenti & > 50 milioni di fatturato)

* Anno fondazione

1985

* Website

www.synarea.com

Social Media

- Linkedin
- Twitter
- Instagram
- Nessuno

Linkedin

inserire il link alla pagina

Twitter

inserire il link alla pagina

Instagram

inserire il link alla pagina

* Polo di riferimento

- Agrifood
- Clever
- Green Chemistry and Advanced Materials
- ICT
- Mesap
- Po.in.tex
- bioPmed
- Nessuno

Progetto da valorizzare

Inserire un progetto finanziato o privato da valorizzare e condividere all'ecosistema perché presenta un contenuto innovativo di prodotto, processo, ottimizzazione...

* Nome progetto

MINDSET

* Impresa capofila

SYNAREA

* Imprese partner

in caso di progetto con un unico beneficiario inserire "nessuno"

ALTRE

* Polo di riferimento

POLO ICT

* Interpolo

segnalare se progetto con più Poli coinvolti

- Agrifood
- Clever
- Green Chemistry and Advanced Materials
- ICT
- Mesap
- Po.in.tex
- bioPmed
- Nessuno

* Bando di riferimento

- Linea A
- Linea B
- Piattaforma Fabbrica Intelligente
- Piattaforma Bioeconomia
- Piattaforma Salute e Benessere
- IR2
- SCUP
- PRISM-E
- PASS
- V-IR
- Manunet
- Incomera
- Innometro
- Electro-mobility
- H2020
- Horizon Europe
- Iniziativa privata
- Altro

Se selezionato "Altro" specificare la tipologia di bando

* Tematica/Tematiche

al massimo 50 carattere/i

DIGITAL HEALTH

* Priorità

aggiornamento S3 2021-2027

- Trasformazione Digitale
- Transizione Ecologica
- Benessere & Comunità (Health & Food)

* Caratteristiche/descrizione

al massimo 1000 carattere/i

Vedere caratteristiche Storia di successo

* Durata

alcuni mesi

* Periodo di realizzazione

inserire anno di inizio e fine

2016

TRL

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
* iniziale	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
* finale	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

legenda TRL:

1. osservati i principi fondamentali; 2. Formulato il concetto della tecnologia; 3. Prova di concetto sperimentale; 4. Tecnologia convalidata in laboratorio; 5. Tecnologia convalidata in ambiente (industrialmente) rilevante; 6. Tecnologia dimostrata in ambiente (industrialmente) rilevante; 7. Dimostrazione di un prototipo di sistema in ambiente operativo; 8. Sistema completo e qualificato; 9. Sistema reale provato in ambiente operativo (produzione competitiva, commercializzazione)

* Tecnologie utilizzate

In questa categoria rientrano tutte le tipologie di tecnologie incluse quelle abilitanti

Applicazioni di Realtà Virtuale

* Campi di applicazione (settori e sottosettori)

- Aerospazio
- Agroalimentare
- Automotive / Macchine Operatrici Mobili
- Bianco / Elettrodomestici
- Biomedicale
- Chimica
- Edilizia: Costruzioni / Domotica

- Energia / Ambiente
- Ferroviario
- ICT
- Macchine Utensili / Impiantistica Produttiva / Robotica
- Nanotecnologie
- Nautico / Navale
- Stampa
- Tessile
- Altro

Se selezionato "Altro" specificare la tipologia di settore o sottosettore

*** Risultato da valorizzare**

al massimo 1000 carattere/i

*** Impatto**

- Nuovi prodotti
- Nuovi processi
- Nuova occupazione
- Nuove metodologie
- Nuove policy
- Nuovi servizi
- Competitività (riduzione costi, tempi, aumento qualità)
- Aumento sicurezza per utilizzatore/cliente

*** Perché è importante?**

es. Prodotto innovativo per settore tradizionale dell'economia del territorio; Il progetto ha promosso lo sviluppo di processi green e di una filiera regionale per la produzione di prodotti bio-based; Trasformazione da rifiuto a risorsa, da problema reale di smaltimento a nuova filiera produttiva, ...

link video progetto (se disponibile)

Allegare immagini del progetto (dimostratore/prototipo)

Se la sezione non è stata opzionata, leggere "Istruzioni per la compilazione"

b65e3b15-2551-4f20-9bb0-29178cef38ef/CarignanImmagine__1_.png

Allegare documenti tecnici condivisibili (es. slide, deliverable pubblici,....)

Storia di successo

Inserire una "storia di successo" da valorizzare e presentare all'ecosistema perché foriera di buone pratiche e/o rappresenta un esempio di inclusività, visione manageriale, ...

* Nome progetto

Dai primi scenari virtuali ad uso terapeutico alla Piattaforma di Ricerca "MindTheCity!"

* Caratteristiche/descrizione

al massimo 1000 carattere/i

"MindTheCity!" Applicazione VR con oltre 10 anni di R&S, mix pubblico privata. Piattaforma di ricerca per fornire esercizi in VR di stimolazione, riabilitazione e valutazione di abilità cognitive quali Attenzione, Memoria e Orientamento Spaziale. La base scientifica è formulata dal Gruppo di Ricerca BIP - Brain Plasticity and behavior changes - del Dip. di Psicologia di UniTO, con il quale SynArea vanta una lunga collaborazione con fasi di ricerca e sperim. autofinanziate. Nella v1 sono stati coinvolti pazienti delle Molinette con danno cerebrale acquisito di tipo focale e disturbo neurocognitivo lieve, mentre la v2 permette l'accesso ai dati biometrici durante le sessioni con i pazienti. Con il Progetto ReHOME (POR FESR 2014 /2020), diventa un videogioco 3D dedicato alla Ricerca per addestrare e migliorare le abilità visuo-spaziali dei giocatori, sia di navigazione prospettica che in prima persona, con diversi livelli di difficoltà e di gamification in funzione della disabilità.

* Tematica/Tematiche

al massimo 50 carattere/i

Digital Health

* Già presentato in precedenza?

NO

* Riconoscimenti ricevuti?

Negli anni l'evoluzione di "MindTheCity!" ed i risultati della sperimentazione hanno permesso agli Psicologi del Gruppo di Ricerca BIP di formulare articoli e interventi nelle riviste e nei meeting del settore:

2016 – Alla 13° Conferenza Annuale dell'Associazione Italiana per le Scienze Cognitive, una presentazione da cui si evince che "I risultati fMRI mostrano un aumento significativo dell'attivazione post allenamento delle aree cerebrali interessate!" ;

2018 – Sulla rivista specialistica "Sistemi Intelligenti" ed. Il Mulino – la pubblicazione dal titolo: "Training di Navigazione Spaziale in ambienti di Realtà Virtuale" che evidenzia come "la performance dei partecipanti a MindTheCity! è migliorata durante il corso del training";

2018 – Al XVI National Congress of the Italian Society of Psychophysiology and Cognitive Neuroscience - Torino dal 15 - 17 Novembre 2018, la presentazione dal titolo "Come la realtà virtuale può contrastare lo sviluppo dei disturbi cognitivi: nuove direzioni nella ricerca neuroscientifica per un welfare sostenibile";

2022 aprile - La rivista Neuroscienze pubblica l'articolo del Gruppo di ricerca BIP dal titolo: "A Virtual Navigation Training Promotes the Remapping of Space in Allocentric Coordinates: Evidence From Behavioral and Neuroimaging Data"; (<https://www.frontiersin.org/articles/10.3389/fnhum.2022.693968/full#F1>)

In questo studio, mediante una serie di due diversi esperimenti, i ricercatori del BIP hanno indagato la capacità del videogioco 3D, "MindTheCity!", nell'addestrare le abilità visuospatiali dei giocatori e, più specificamente, le loro abilità nella costruzione di rappresentazioni spaziali allocentriche della navigazione prospettica in prima persona.

* Perché è importante?

es. Prodotto innovativo per settore tradizionale dell'economia del territorio; Il progetto ha promosso lo sviluppo di processi green e di una filiera regionale per la produzione di prodotti bio-based; Trasformazione da rifiuto a risorsa, da problema reale di smaltimento a nuova filiera produttiva, ...

"MindTheCity!" è l' Applicazione di VR dedicata alla Riabilitazione Cognitiva e della Memoria Spaziale sviluppata, sperimentata e migliorata nei due Progetti di R&D cofinanziati a livello regionale (RICCAmente e Mindset) e di due investimenti aziendali "netti": 2015-2016 e 2019-2022 (progetto REHOME). Il valore del progetto risiede:

nell'impatto della soluzione, che aumenta il grado di autonomia e di conseguenza la qualità della vita dei pazienti e indirettamente dei loro famigliari;

nel suo potenziale inclusivo e facilmente integrabile nel percorso terapeutico: è una soluzione low-cost, di facile accesso usabilità (aspetti ludici), richiede semplicemente una connessione internet e i medici possono consultare monitorare le performance dei pazienti;

nella collaborazione tra il Gruppo di Ricerca BIP e SynArea, dimostrazione di condivisione degli obiettivi tra mondo scientifico e imprenditoriale e di resilienza nella reciproca disponibilità.

Allegare immagini del progetto (dimostratore/prototipo)

Se la sezione non è stata opzionata, leggere "Istruzioni per la compilazione"

5edecee4-0bf1-4e55-82f0-ea515c410d22/Carignanollmagine__2_.png

link video progetto (se disponibile)

Allegare documenti tecnici condivisibili (es. slide, deliverable pubblici,...)

Il responsabile del trattamento dati del form online è Centro Servizi Industrie S.r.l. – MESAP Innovation Cluster, con sede in Via Manfredo Fanti, 17 – 10128 Torino, in qualità di membro del Sistema Poli Piemonte. Per maggiori dettagli sulla gestione dei dati condivisi, si prega di fare riferimento alla seguente Privacy Policy: www.mesap.it/privacy-policy

Il Sistema Poli Piemonte è co-finanziato dal POR FESR 2014-2020

Asse I Ricerca, sviluppo tecnologico e innovazione.

Azione I.1.b.1.2.

D.D. n. 487/A1907A del 10/12/2021 di "Approvazione del Bando:

“Sostegno a programmi di sviluppo di Cluster regionali realizzati, in collaborazione, da Poli di Innovazione nelle macro aree tematiche e traiettorie di sviluppo della Trasformazione Digitale, della Transizione Ecologica e del Benessere delle Persone e della comunità”

Contact

[Contact Form](#)